

資料1：（2）新組織における財源確保に関する具体的な事業について

# 新たな スポーツ施策の 展開

Ver. 5

---

～組織編～

名寄市総合政策部スポーツ合宿・推進課

2022. 6. 29



## 収入の部

○スポーツ施設指定管理業務	1億2000万円 (体育施設管理費相当額)
○スポーツ施設利用料	570万円 (体育施設利用料収入相当額)
○運営補助金	240万円 (名: 150万 + 風: 90万)
○ジュニア育成補助金	175万円 (名: 150万・風: 24万)

計1億3000万円

+

- スポーツツーリズム事業収入 (スポーツを楽しむ旅行商品販売など)
- スポーツイベント・スポーツ関連事業受託

新法人では旅行業資格の取得も検討する



# 仮法人) Nスポーツコミッションの主な収入源素案

将来、旅行業の資格を取得して自主事業で利益を得る自主財源を稼いでいく組織

例えば・・・

『パウダースノーを満喫！  
なよろ4日間モニターツアー！！』

名寄市予算100万円・・・  
株式会社△×□トラベルとのコラボ企画

お金は旅行会社へと流れていく・・・



旅行商品・サービス提供



市民のスポーツ活動に  
利益を還元

旅行代金 (利益を得る)



# 仮法人) Nスポーツコミッションの主な収入源素案



将来、施設を活かせる人材雇用で、スポーツ振興を



スポーツイベント企画・運営ができる組織に

ひとりでも多くの通年雇用を増やし、若者定住へ

通年雇用で人材雇用！  
スポーツ人材雇用！

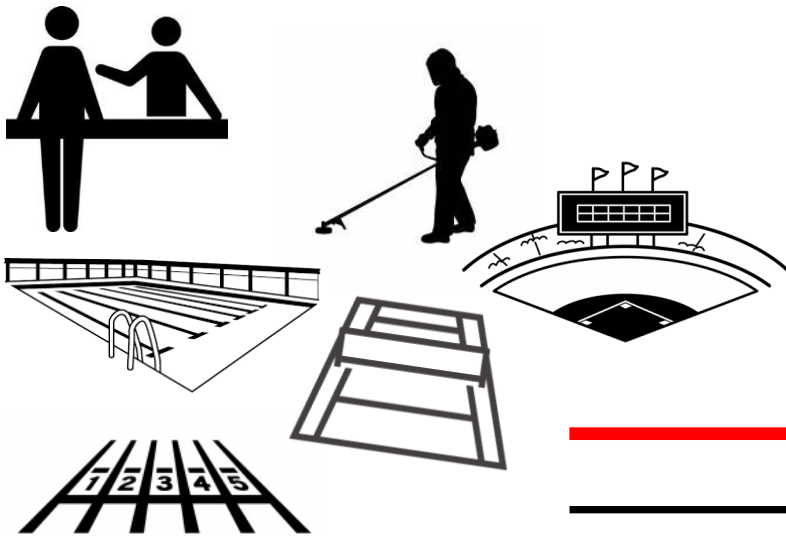
~~季節雇用~~



Step Up

例えば、指定管理業務で

今は管理業務が中心



# 仮法人) Nスポーツコミッションの主な収入源素案

将来、旅行業の資格を取得できれば  
有料で各種手配も可能になり自主財源を  
増やすことができる。市民に利益還元



例えば・・・



名寄で合宿したい  
名寄で全道大会を開催した  
大会があるので宿泊したい

宿泊料金支払い

有 料  
施設・宿泊手配  
大会運営

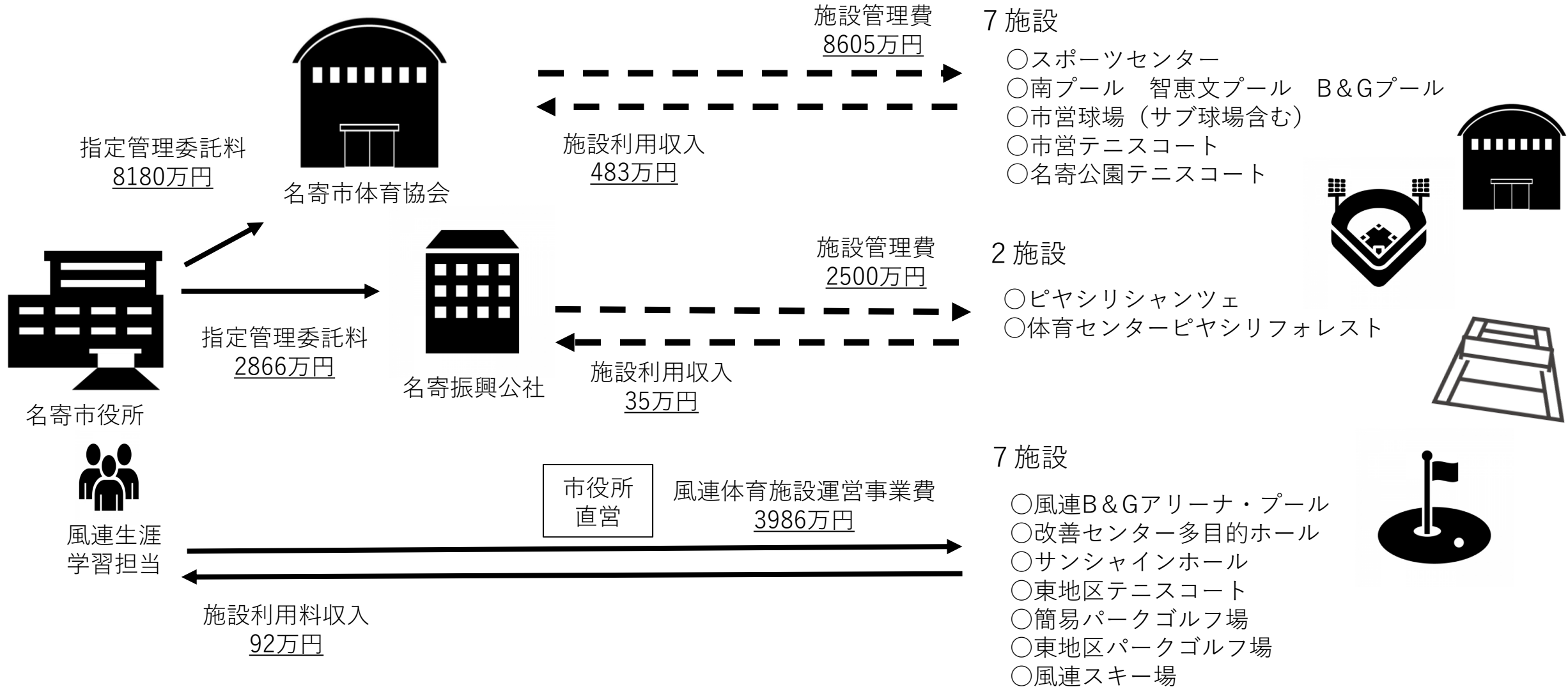
施設調整・競技団体調整

配宿手数料  
1泊500円

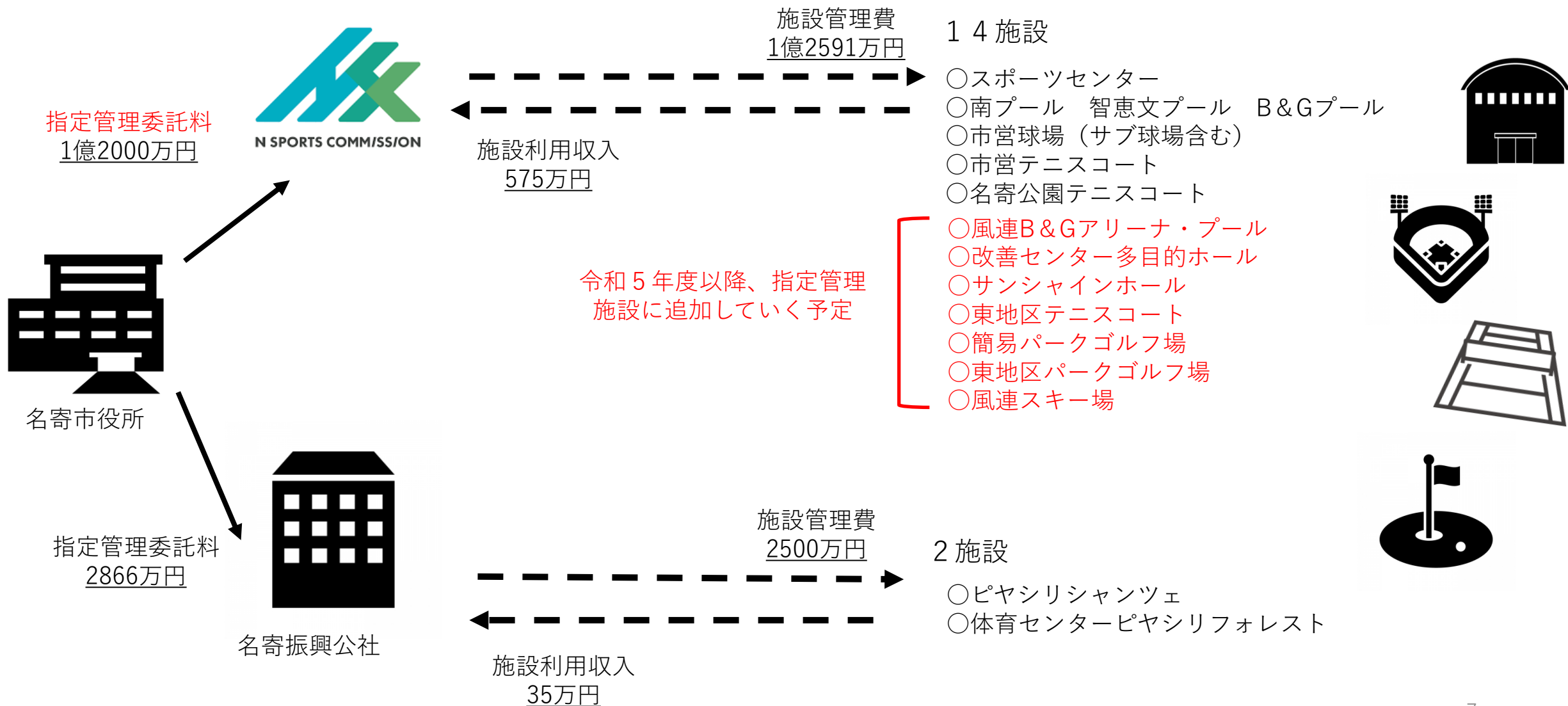
宿泊手配



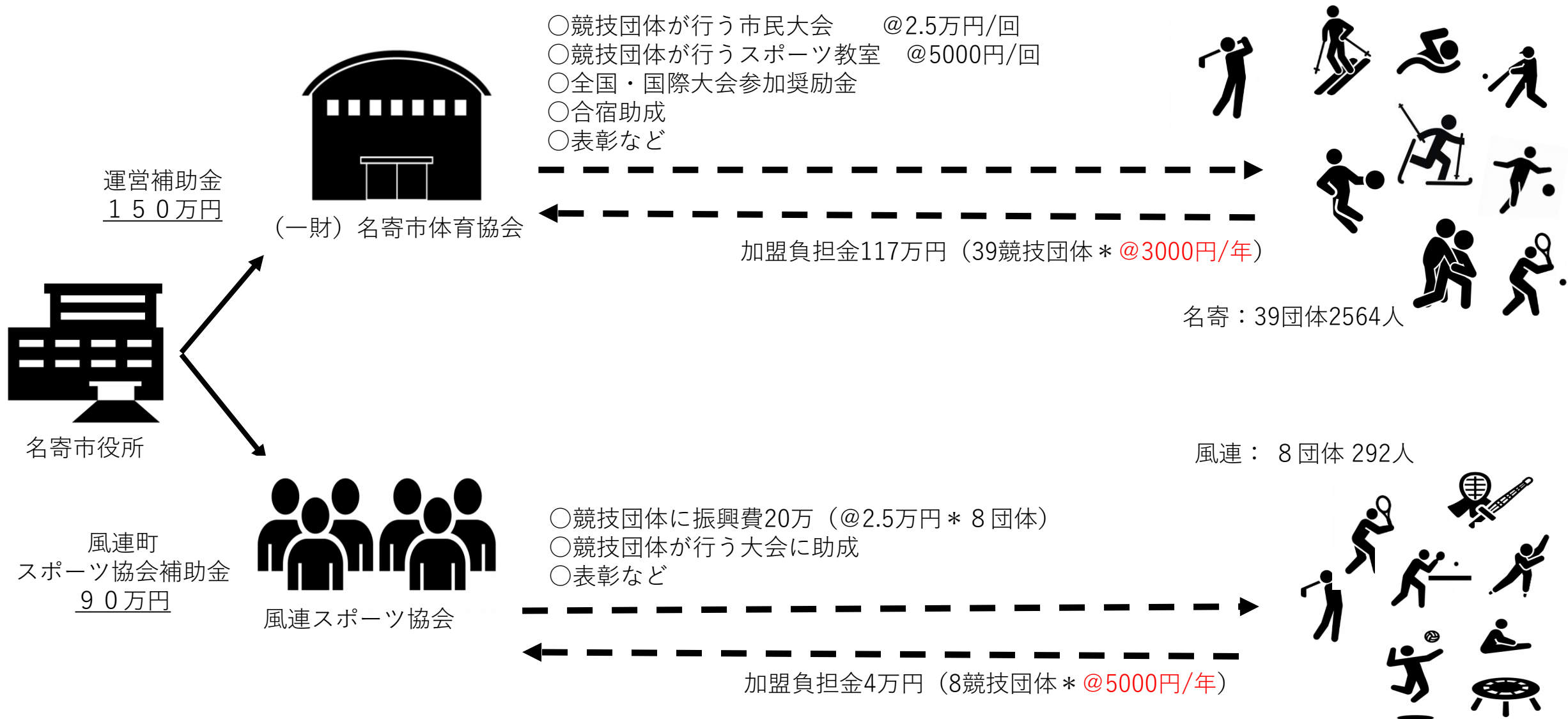
# 現行のスポーツ施設管理フロー



# 仮法人) Nスポーツコミッションによるスポーツ施設管理フロー案

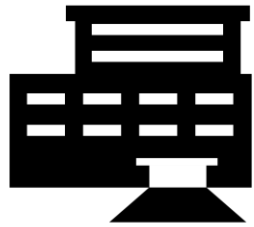


# 現行のスポーツ協会補助金等フロー





# 仮新法人) Nスポーツコミッション運営補助金等フロー案



名寄市役所

仮) 団体運営補助金  
240万円



準備会の作業部会で  
事業内容を検討していく

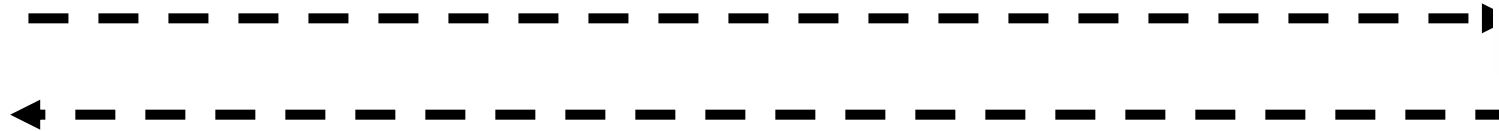


仮) 競技団体作業部会

37団体 2856人

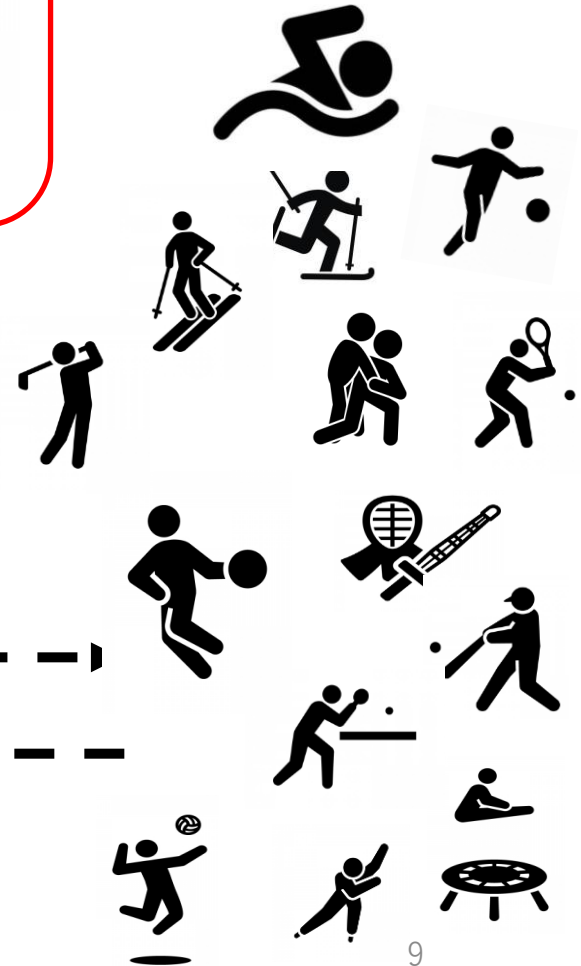
## 【事業検討案】

- △競技団体が行う市民大会 @2.5万円/回
- △競技団体が行うスポーツ教室 @5000円/回
- △全国・国際大会参加奨励金
- △合宿助成
- △表彰など

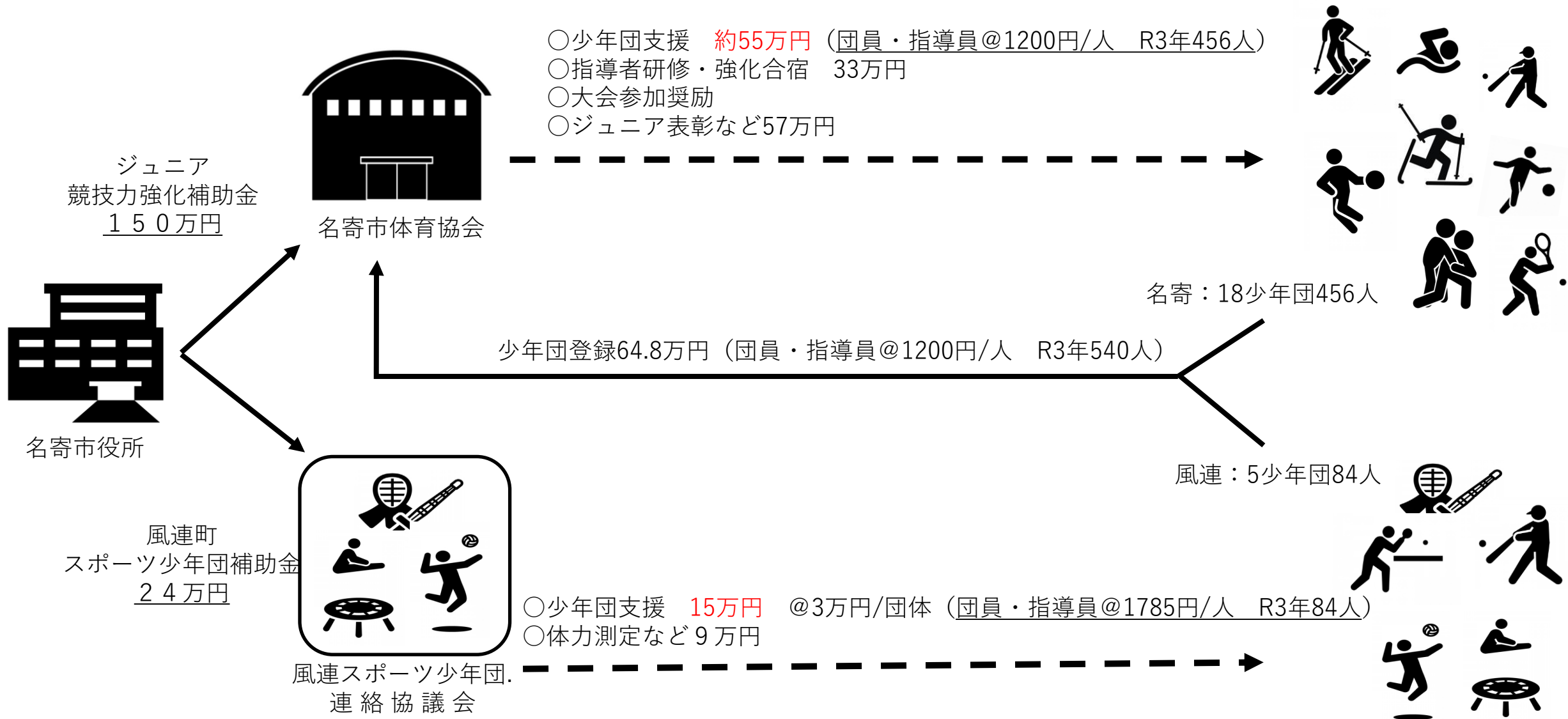


## 【事業検討案】

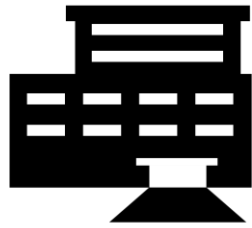
△コミッション会員11.1万円 (37団体 \* 3000円)



# 現行のスポーツ少年団補助金等フロー



# 新たなスポーツ少年団補助金等フローン案



名寄市役所

仮) ジュニア育成補助金  
174万円



N SPORTS COMMISSION

準備会の作業部会で  
事業内容を検討していく



23少年団 540人

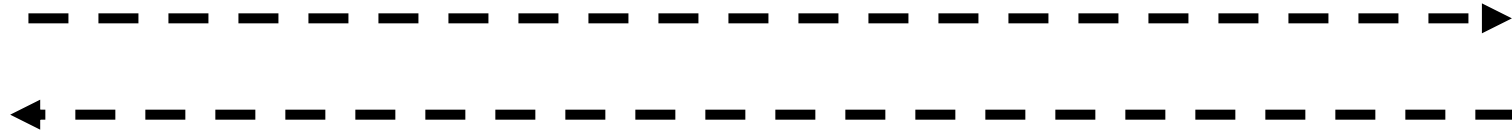


## 【事業検討案】

△少年団支援 基本年@3万円/団体（団員・指導者含む25人まで）  
人数加算 @1200円/人（26人目から）

- △指導者研修・強化合宿
- △大会参加奨励
- △体力測定
- △ジュニア表彰など

現行の少年団支援	70万円（名寄55万円・風連15万円）
検討案の少年団支援試算	84万円（14万円増額）



## 【事業検討案】

△各少年団が直接、少年団登録を行う  
△少年団登録64.8万円（団員・指導員@1200円/人 R3年540人）

資料 2 : ( 3 ) 新組織における組織形態・人事に関する意見交換

# 新たな スポーツ施策の 展開

Ver. 5

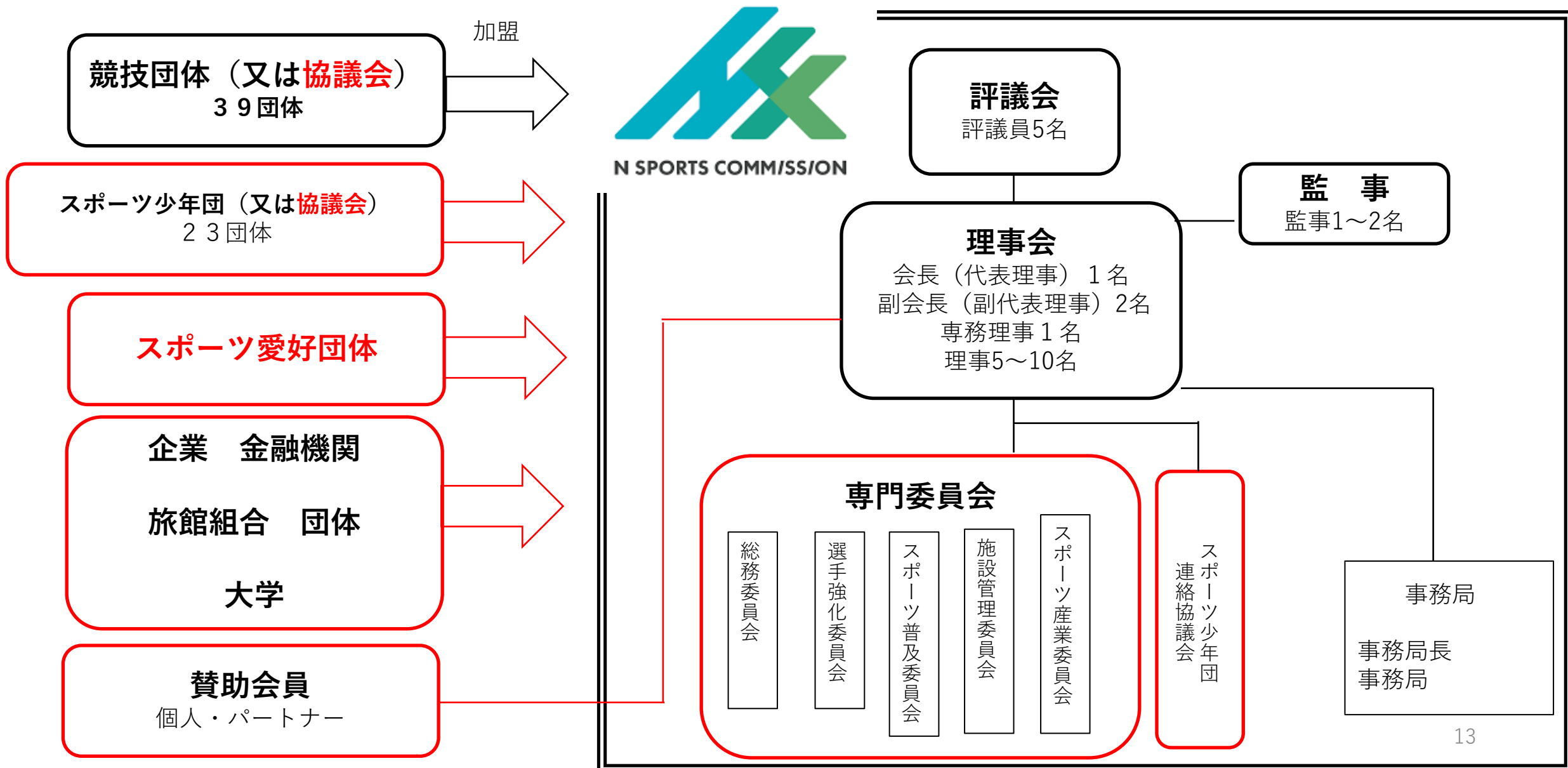
---

～組織編～

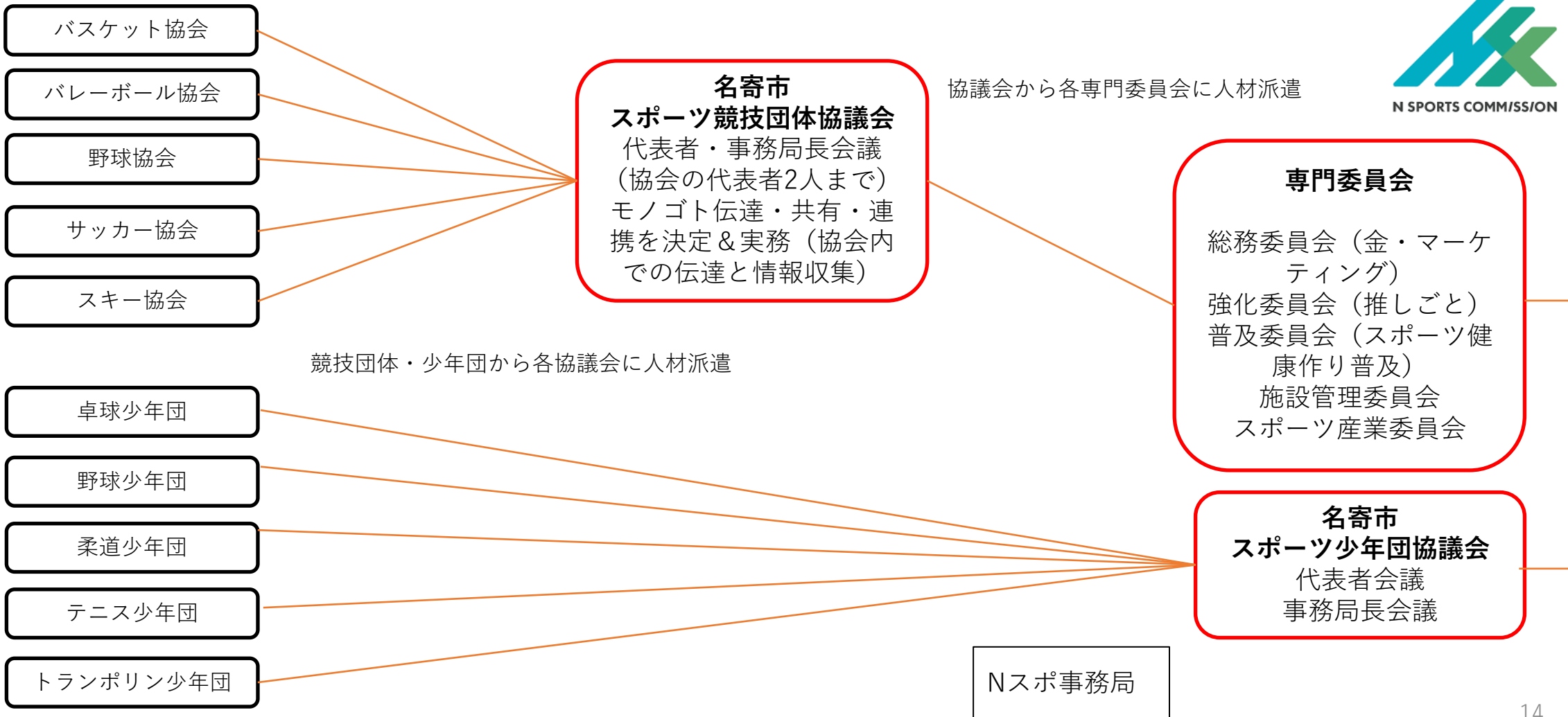
名寄市総合政策部スポーツ合宿・推進課

2022. 6. 29

仮法人) Nスポーツコミッション新組織体制素案



“各団体の意見を反映できる組織づくり”



# 仮法人) Nスポーツコミッション人員配置素案

